

Технический регламент проведения соревнований по бочче-раффа

1 Подготовка к соревнованию

Указанный в настоящем разделе порядок формирования групп и схемы проведения соревнования являются рекомендуемыми и могут уточняться в положении о проведении конкретных соревнований или по решению ГСК.

1.1 Порядок формирования групп

– Участники располагаются в по группам следующим образом (пример для 4 групп по 4 участника в каждой): группа А – 1, 8, 9, 16, группа В – 2, 7, 10, 15, группа С – 3, 6, 11, 14, группа D – 4, 5, 12, 13. Цифра – место в рейтинге среди участников, заявленных для участия в соревнованиях. Если количество участников меньше имеющегося количества свободных мест в группах, то соответствующие свободные места не заполняются.

– Если несколько заявленных участников имеют одинаковое положение в рейтинге, то для них перед распределением по группам проводится жеребьевка с целью определения условного положения в рейтинге для использования при распределении по группам.

1.2 Схема проведения соревнования на 4 дорожках (не более 3 туров в день)

– Если количество заявленных участников не более 6, то соревнования проводятся по круговой системе в одной группе. Количество игровых дней у каждого участника – 1-2.

– Если количество заявленных участников от 7 до 8, то соревнования разделяются на две части. Первая часть – формируются 2 группы по 4 участника и проводятся игры по круговой системе. Вторая часть – по олимпийской системе занявшие 1-2 места в группах играют за места 1-4, занявшие 3-4 места в группах играют за места 5-8. Начальная расстановка в олимпийской системе в играх за 1-4 места – А1-В2, А2-В1, аналогичным образом формируется расстановка в играх за 5-8 места. Количество игровых дней у каждого участника – 2.

– Если количество заявленных участников от 9 до 11, то соревнования разделяются на две части. Первая часть – формируются 3 группы по 3-4 участника и проводятся игры по круговой системе, затем из числа занявших третьи места в группах по пенальти определяются 2 участника, которые в дальнейшем принимают участие в играх за 1-8 места. Вторая часть – по олимпийской системе занявшие 1-2 места в группах и победители в серии пенальти играют за 1-8 места. Начальная расстановка в олимпийской системе в играх за 1-8 места – А1-П2, В2-С2, В1-П1, С1-А2, где П1, П2 – занявшие первое и второе места соответственно в серии пенальти. Занявший третьи место в серии пенальти занимает итоговое 9 место. Занявшие 4 места в группах разыгрывают между собой 10 место (в случае 11 участников). Количество игровых дней у каждого участника – 2.

– Если количество заявленных участников 12-16, то соревнования разделяются на две части. Первая часть – формируются 4 группы по 3-4 участника и проводятся игры по круговой

системе. Вторая часть – по олимпийской системе занявшие 1-2 места в группах играют за места 1-8. Занявшие 3-4 места в группах играют по олимпийской системе за места 9-16 или по решению ГСК всем занявшим третьи места в группах присуждается итоговое 9 место, всем занявшим четвертые места в группах – 13 место. Начальная расстановка в олимпийской системе в играх за 1-8 места – A1-C2, B2-D1, C1-A2, D2-B1, аналогичным образом формируется расстановка в играх за 9-16 места. Количество игровых дней у каждого участника – 1-2.

2 Проведение соревнования

2.1 Общие положения

– В играх по круговой системе за победу в игре начисляется 2 очка, за ничью — 1 очко, за поражение — 0 очков. При равенстве количества очков по завершению игр в группе проводятся пенальти.

– Для судейства игр в поле главным судьей или его заместителем назначаются судьи на каждую игру из числа присутствующих свободных участников и зрителей, готовых принять участие в судействе. В случае отсутствия возможности назначения судьи — судейство осуществляется силами участников игры. В случае невозможности назначения судей на все игры — судьи преимущественно назначаются на игры, в которых принимают участие наименее опытные участники, а также учитывается участие участников игры в судействе других игр.

– Игры проводятся до 12 очков с ограничением количества дорожек — 8. В играх в группах возможна ничья. В случае олимпийской системы при ничьей играется дополнительная дорожка для выявления победителя.

– Если результат игры не может измениться за оставшиеся дорожки (т.е. разница шаров составляет более 4 после 7 дорожки или более 8 после 6 дорожки), то текущий счёт фиксируется в качестве итогового и оставшиеся дорожки не доигрываются.

– Участники вызываются на первую игру игрового дня во время, указанное в расписании (или раньше этого времени по соглашению участников игры). На последующие игры участники вызываются по мере готовности участников к началу следующей игры (под готовностью участников понимается то, что они не участвуют в данный момент в других играх). Секретарь может задержать начало очередной игры несмотря на готовность участников если это имеет смысл для обеспечения большего выбора дорожек.

– На групповом этапе участники вызываются на игры в порядке следования этапов. Т.е. участник не может сыграть игру этапа N+1 и далее если он не сыграл игру этапа N даже при готовности соперника. Исключения из этого правила могут быть сделаны секретарем при наличии уважительных причин.

– Участники игры должны прибыть на указанную дорожку и приступить к разминке в течение 5 минут после вызова на дорожку.

– Разминка перед каждой игрой выполняется на соответствующей дорожке. Разминка выполняется по 1 разу в каждую сторону. Разминка начинается после прибытия всех

участников игры на дорожку либо через 5 минут после вызова на дорожку. Длительность разминки — не более 5 минут.

– Дорожка для игры выбирается из числа свободных дорожек таким образом, чтобы, по возможности, участники игры не играли на этой дорожке или играли на этой дорожке максимально давно (в рамках данного соревнования). Выбор дорожки осуществляется с использованием автоматизированных средств или жеребьёвкой.

– Непосредственно перед играми за I и III места главный судья (или его заместитель) проводит осмотр дорожек для определения их пригодности для проведения этих игр и выбор дорожек дополнительно ограничивается с учётом результатов осмотра.

– В случае отказа от продолжения соревнований — участнику присуждается итоговое место наиболее низкое из тех, которое он мог бы занять в случае продолжения участия. Если заявившийся участник не сыграл ни одной игры, то итоговое место ему не присуждается и в итоговом протоколе делается отметка «не стартовал» («DNS»).

– Если соревнования состоят из нескольких частей, то участники фактически не принявшие участие в одной из частей соревнования, не допускаются к следующей части и им присуждается итоговое место наиболее низкое из тех, которые они могли бы занять в случае продолжения участия.

2.2 Пенальти

– Пенальти заключаются в выполнении бросков «раффа» или «воло» в шар, установленный на линии D (D'). Броски выполняются в соответствии с правилами выполнения соответствующих бросков. В соревнованиях в одиночном разряде каждому участнику предоставляется 4 шара. В соревнованиях доек, троек и командных соревнованиях каждому участнику пенальти предоставляется 2 шара. Соперники выполняют броски по очереди. В случае равенства количества попаданий — броски продолжаются в той же очерёдности по одному шару до выявления победителя.

– В командных соревнованиях капитан заявляет 4 участников, выполняющих броски. Броски выполняются участниками в порядке их следования в заявке на пенальти. В соревнованиях доек (троек) очерёдность выполнения бросков определяется участниками двойки (тройки). Заявленный порядок выполнения бросков не может измениться до окончания серии пенальти.

2.3 Опоздания

– В играх доек и троек по окончании разминки игра должна быть начата в том составе, который фактически присутствует на площадке. Количество шаров уменьшается пропорционально количеству отсутствующих участников.

– В играх доек и троек опоздавший участник может присоединиться к игре только в начале очередной дорожки. Дорожка считается начатой после первой попытки заброса «паллино».

– В играх в одиночном разряде и в случае неявки двойки или тройки в полном составе — время ожидания опоздавших участников первой игры игрового дня составляет 10 минут (с

учётом времени на разминку — 15 минут с момента вызова на дорожку), последующих игр — 5 минут (с учётом времени на разминку — 10 минут с момента вызова на дорожку). В случае неявки обоих соперников – на групповом этапе обоим соперникам присуждается техническое поражение со счётом 0:0, в играх по олимпийской системе — оба соперника дисквалифицируются с присуждением им наиболее низкого итогового места из тех, которое они могли бы занять в случае продолжения участия. Решение о присуждении технического поражения или дисквалификации принимается секретарём с учётом влияния опоздания на проведение соревнования.

2.4 Командные соревнования

– Один **матч** состоит из 4 **партий** (игр). Одновременно играют «тройка» и «одиночка», затем две «двойки». При отсутствии свободных дорожек сначала играет «тройка», затем «одиночка», затем последовательно или одновременно две «двойки». За победу в партии команде в матче начисляется 2 очка, за ничью — 1 очко, за поражение — 0 очков. Победителем матча считается команда, набравшая в матче больше очков. В случае игр по круговой системе в матче возможна ничья, в случае игр по олимпийской системе для определения победителя матча проводятся пенальти.

– За победу в матче при круговой системе команде начисляется 2 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков. Места в группе распределяются в соответствии с набранным количеством очков. В случае равенства количества очков – более высокое место занимает команда, имеющая лучшую разность набранных и проигранных очков по партиям (во всех матчах в группе). В случае равенства и по этому критерию – проводятся пенальти.

– Заявки для участия на каждую партию делаются капитанами команд открыто (заполняются соответствующие графы в протоколе) или (по желанию капитана команды) сообщаются секретарю (в этом случае протокол заполняется секретарём после получения заявок от обеих команд). Участник команды, указанный в заявке, считается принявшим участие в партии даже если он был заменён не сыграв ни одной дорожки.

– В командных соревнованиях в течении одного матча один участник может принять участие только в игре «тройки» или только в игре «одиночек», затем в игре только одной из «двоек». С учётом этого ограничения допускаются замены в составах участников партии. Замены выполняются перед началом очередной дорожки.

– В случае если одна из команд заявляет для участия в партии хотя бы одного участника, а другая команда – ни одного участника, то команда, заявившая хотя бы одного участника считается победителем в партии и получает за эту партию 2 очка. Если обе команды не заявляют для участия в партии ни одного участника, то обе команды считаются проигравшими в партии и получают за эту партию 0 очков.